# Macedonieje

Cache & Catch ‘em all

## Afspraken

Scrum Master: Maarten

PO by Proxy: Ian

We gaan de SonarQube buildbreaker gebruiken in de pipeline. Ook de Stryker mutation score wordt op getest, met een minimale mutation score van 65%.

We gebruiken pull requests met 1 approval en gaan kijken tot het eind van sprint 2 of dit niet teveel tijd kost. Zolang we dit doen dienen de tasks klein te zijn, zodat het nakijken niet te lang duurt.

Sprintlengte: 2 dagen.

### Back end conventies

Queuenames en topicnames dienen constanten te zijn.

Conventie voor testnamen: Methodenaam\_WatErGetestWordt(), en het liefst datarows gebruiken.

Triple A gebruiken, e nook als comments erbij zetten.

MoQ zo veel mogelijk gebruiken

### Front end conventies

Private variables beginnen met lag streepje

Observables beginnen met $.

TSLint aanhouden, build breekt als het niet klopt.

I voor de interfaces (Models niet inbegrepen).

Const let en geen func. Wel gebruiken: high order functions.

Geen console.log() in productiecode.

### Algemene conventies

Geen uitgecommente code in productie.

TODO’s mogen in de feature branch, maar niet in productie.

Geen dev branch.

Services (Alle solutions en projects die je maakt) moeten eindigen met het woord Service.

### Frameworks

* ASP.NET
* Angular
* Miffy
* EFCore
* .NET Core 3.0 (niet 3.1)
* EFK

### Wat moet er ingericht worden om te kunnen beginnen

* Azure repo
* Basic Kubernetes (Bestaande servicelandschap implementeren)
* EFK Stack

### Hoe gaan we om met het scrumboard.

Alleen een fysiek scrumboard, we maken foto’s aan het begin en het eind van elke sprint.

Verder zet iedereen zijn naam op de task waar hij/zij mee bezig is.

### Hoe gaan we om met Git/Azure?

Geen dev branch.

We gebruiken pull requests met 1 approval en gaan kijken tot het eind van sprint 2 of dit niet teveel tijd kost. Zolang we dit doen dienen de tasks klein te zijn, zodat het nakijken niet te lang duurt.

Elke branch kickt een build off, zodat je ziet of hij bouwt of niet.

Pipelines (.yaml) moeten in de solution root. Stel resource limits in en replicasets altijd op 1.

Er moet een strykerconfig (json) in de Test folder.

Dockerfile dient altijd in de project root te staan.

Er moet een service aangemaakt worden in de docker-compose.yaml (src/) bij het aanmaken van een nieuwe service.

Er moet een manifests/manifest.yaml aangemaakt in de solution root bij het aanmaken van een service.

Voor elke service maken we een parte solution.

### Hoe voorkomen we dat de verkeerde applicatie bouwen?

Elke sprint een sprint review, refinement, sprint planning houden. Tijdens de refinement stellen we specs op voor alle user stories, in samenwerking met de klant.

### Hoe zorgen we dat we met de juiste dingen beginnen?

We stellen prioriteiten tijdens de refinement die we doorgaans vooraf aan een sprint, halverwege de huidige sprint doen.

### Hoe zorgen we dat we niet overcommitten?

Let op wanneer Kees zegt “Het zou leuk zijn als..”. Dit zijn meestal functionaliteiten die niet in de applicatie hoeven.

### Hoe kunnen we de PO tevreden houden?

* Op tijd aangeven als er problemen dreigen te ontstaan.
* Niet teveel tasks inplanen voor sprints.
* Tasks niet groter dan een halve dag. (punt van discussie, kan eventueel een dag worden als het team dit wilt.)
* Communicatie erg open houden.